





Rechercher

/Sur le même sujet



http://www.lienmultimedia.com/article.php3?id_article=19072









formations en production visuelle

[jeu vidéo] (Internet) (e-learning) (arts médiatiques) (animation) (e-marketing) (sans fil) (ciné-télé) (musique) (informatique) (industrie) (.tv) (c'est qui ça 7)

je m'abonne | j'annonce | contacts

Jeux vidéo : Développement

Playstation 3

Entreprises : Studio XX

Et votre idéal

un homme

je recherche

une femme

âge

18 - 25

en un seul clic!

visuel de Little Big Planet

un environnement créatif

Kareem Ettouney raconte comment est né l'aspect

Little Big Planet : créer un univers d'expression par

Marc Alloul (Mobitween) développe des jeux en Flash

Le développeur portugais Seed Studios prépare Under Siege, un jeu de stratégie exclusif à la

pour le téléphone cellulaire Ubisoft célèbre le 25e anniversaire de Teenage

Mutant Ninja Turtles avec le lancement d'un nouveau

 Christine Brault parle de son projet de blogue et de performances « De Chinoise à Québécoise »
 Studio XX présente Top Chrono [Studio XX] Appel de questions : le droit d'auteur et (Studio XX) Commande d'œuvres : Ludologie
Numérique - Exploration artistique de la création en jeu

Matricules : des archives vivantes

QuébecRencontres.com

LIEN MULTIMEDIA LIEN AUDIOVISUEL LIEN TECHNO CONVERGENCE GUIDE ANNUEL

Retour au SOMMAIRE du jour

[vendredi 13 février 2009 07h10min]

Le samedi 14 février 2009 de 13h à 16h

Ludologie Numérique: Heather Kelley, conférencière invitée au Studio XX

Le samedi 14 février, dans le cadre de sa série Ludologie Numérique, Studio XX accueillera Heather Kelley, qui présentera lors d'une conférence son processus de création de jeu vidéo. Conceptrice pour la compagnie Moboid, Heather Kelley a pris part au développement de différents types de jeu vidéo : ceux s'adressant aux communautés Web composées de jeunes filles ainsi que ceux conçus pour consoles de jeu AAA de nouvelle génération, jouets intelligents et dispositifs mobiles.





Elle a récemment été assistante professeur invitée Kraus et adjointe de faculté au centre Entertainment Technology de l'Université Carnegie Mellon. Elle était co-directrice du groupe de femmes IGDA (International Game Developers Association) de 2001 à 2008.

Heather Kelley, prône une conception de jeu expérimentale et non-traditionnelle de qualité, sachant déjouer la prévisibilité et rejoindre de nouveaux publics. L'histoire du personnage, la fluctuation des émotions du joueur, la création d'interface et d'affichage HUD (affichage à tête haute), le jeu destiné aux femmes et jeunes filles et celui pour dispositifs mobiles et contrôleurs non-standard l'intéressent particulièrement.

Elle a travaillé sur de nombreux jeux dont :

- · Splinter Cell : Chaos Theory
- Thief: Deadly Shadows · Redbeard's Pirate Quest
- A.I. Puzzler

En ce jour de la St-Valentin, celui qui attirera notre attention est Lapis. Kelley explique ainsi ce qui l'a motivé à concevoir Lapis : « J'ai voulu créer un jeu qui améliorerait le sexe dans le monde réel et s'adresserait particulièrement à une population sous-représentée ».

Tarif:

45\$ / 20\$ pour les membres du Studio XX RSVP: (514) 845-0289

www.http://studioxx.org

Les outils du Web 2.0 changent la communication, estime

- Marie-Josée Gagnon de Casacom
- Un demi-milliard de téléspectateurs sur mobile d'ici 2013 Mise en garde de l'Union des consommateurs sur les cartes
- Lost Song, troisième long métrage de fiction de Rodrigue Jean, prend l'affiche ce vendredi 13 février 2009
- Philippe Franck, directeur de Transcultures facilite l'art
- numérique en Belgique Myriam Crevier nommée responsable de la Pratique relations
- publiques chez chez AGC Communications
 SEGA ébranlée par la crise financière
- Le Fonds canadien du film et de la vidéo indépendants laissé

/Dans nos archives

autas Basudala santa las sautauns du dasumantalus

CALENDRIER

Du **28 janvier 2009** au **13** février 2009 Projection : Les rendez-vous Ina / Cinémathèque

Du 11 février 2009 au 13 Conférence : KidScreen Summit 2009

Du 12 février 2009 au 01 mars 2009 Festival : Mois Multi 10

Du 12 février 2009 au 20 février 2009 Expo, installation : Porte ouverte sur la résidence d'Olfa Driss au Vidéographe

Le 14 février 2009 Conférence : Ludologie Numérique au Studio XX avec Heather Kelley

[Calendrier complet]

Commandez en ligne et profitez de la livraison

gratuite.



2 1 Error

Terminé