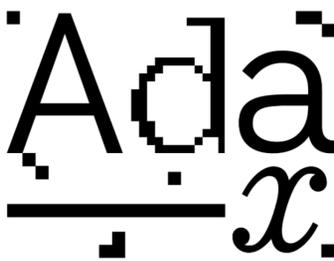


[View this email in your browser](#)



Ada X offre deux formations en ligne cet hiver : [Introduction à la vidéo 360 + WebXR](#) et [Mapping vidéo](#). Contactez ateliers@ada-x.org avant le 24 février pour vous inscrire.



Formation

Introduction à la vidéo 360 + WebXR
Avec Olivia McGilchrist et Anna Eyler
Samedi 6 mars + dimanche 7 mars (9h à 17h30)
En ligne | 135\$

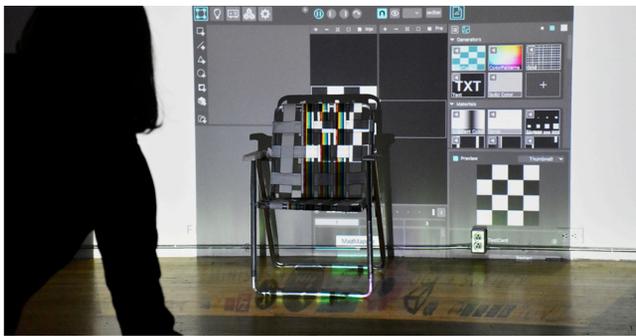
Pour vous inscrire, contactez ateliers@ada-x.org avant le 24 février

Cet atelier en ligne vise à introduire les participant-e-s à un processus créatif et critique en 3 étapes :

1. Création de contenu : capture vidéo à 360 degrés et techniques simples de montage vidéo ; création et remixage de modèles 3D simples à l'aide de Blender.
2. Intégration de WebVR : introduire des vidéos 360 et des modèles 3d dans un espace virtuel partagé en ligne en utilisant la plateforme open source Mozilla Hubs.
3. Pratique collaborative pendant la COVID-19 : joignez vous au serveur Discord de la formation pour créer ensemble une salle virtuelle dans les Mozilla Hubs.

* Bien que les plateformes utilisées soient accessibles via un casque de réalité virtuelle, la formation est conçue sans ce dispositif. Le seul équipement nécessaire est un ordinateur et une connexion internet stable, dont les spécifications techniques devront être validées avec le centre lors de l'inscription.

[+ LIRE PLUS](#)



Formation

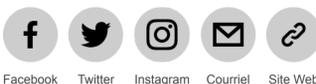
Mapping vidéo : intégration vidéographique à l'espace 3D
Avec Nelly-Eve Rajotte et Stéphanie Lagueux
Samedi 27 et dimanche 28 février (9h à 17h)
En ligne | 105\$

Pour vous inscrire, contactez ateliers@ada-x.org avant le 24 février

Le matériel nécessaire (ordinateur, licence MadMapper et projecteur) peut être prêté aux membres qui en ont besoin. Vous pouvez adhérer via ce [lien](#).

Cette formation pratique initiera les participant-e-s aux techniques de mapping vidéo en utilisant le logiciel Madmapper. En adaptant une projection à un espace donné, le logiciel permet de combiner des images enregistrées et des images en direct en temps réel. Pour débiter, les participant-e-s développeront un projet s'inspirant d'exemples de création vidéo et de schématisation du processus. Elle-il-s créeront ensuite un modèle de projection basé sur ses exemples et des influences antérieurs. Enfin, avec les outils acquis, elle-il-s feront des recherches et développeront leur propre projet.

[+ LIRE PLUS](#)



Copyright © "2020" ADA X, All rights reserved.
Ada X, 4001, rue Berri espace 201, Montréal, QC, H2L 4H2
514.945.7934 - info @ ada-x.org - www.ada-x.org

This email was sent to <<Adresse courriel>>
[why did I get this?](#) [unsubscribe from this list](#) [update subscription preferences](#)
Studio XX · 4001 rue Berri #201 · Montréal, Qc H2L 0A1 · Canada

